



BALLOON WARS

מספר פרוייקט: 231405
מנחה: ד"ר סולאמי משה

שם הפרוייקט: BALLOON WARS
מגישים: אלון שכרוף, עומר כהן שור

הבעיה: קושי באידון בין משחקי מובייל וקשרים חברתיים

היום, ילדים ובני נוער רבים מבליים המון זמן שקועים במשחקי מובייל בטלפון הנייד, מבודדים את עצמם, ומזניחים את הקשרים החברתיים שלהם. היינו רוצים לעודד שחקני מובייל במגוון גילאים להיפגש בעולם האמיתי, לשמור על קשרים חברתיים, ועם זאת לא לוותר על אהבתם למשחק.



הפיתרון: BALLOON WARS

BALLOON WARS הוא משחק מובייל מרובה משתתפים שנועד להתמודד עם בעיית הבידוד החברתי.

בנוסף למצב המשחק הרגיל, הוא מציע מצב משחק ייחודי המשלב יכולות GPS ו-GYRO, המעודד שחקנים להיפגש בעולם האמיתי ולשחק ביחד.



אז איך משחקים?

כל שחקן מצוייד בבלונים, במיכל הליום, ובחיצים. המטרה היא לעופף בשמי המשחק, לפוצץ בלונים של מתחרים, ולהיות השורד האחרון.



ייצוג לכמה הליום נותר במיכל ההליום

כפתור לתעופה: בכל זמן שהכפתור לא לחוץ השחקן צונח

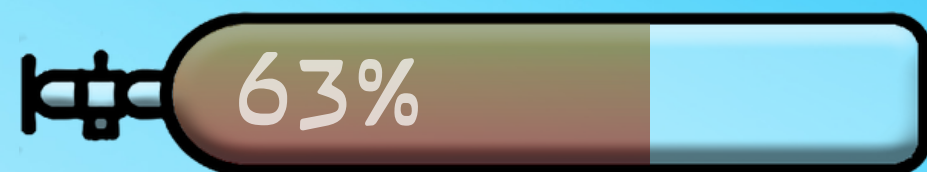
כפתור לשחרור אוויר: משמש לצניחה מהירה יותר

כפתורים לניווט אופקי (הליכה \ תעופה)

גלגלת לזריקת חיצים

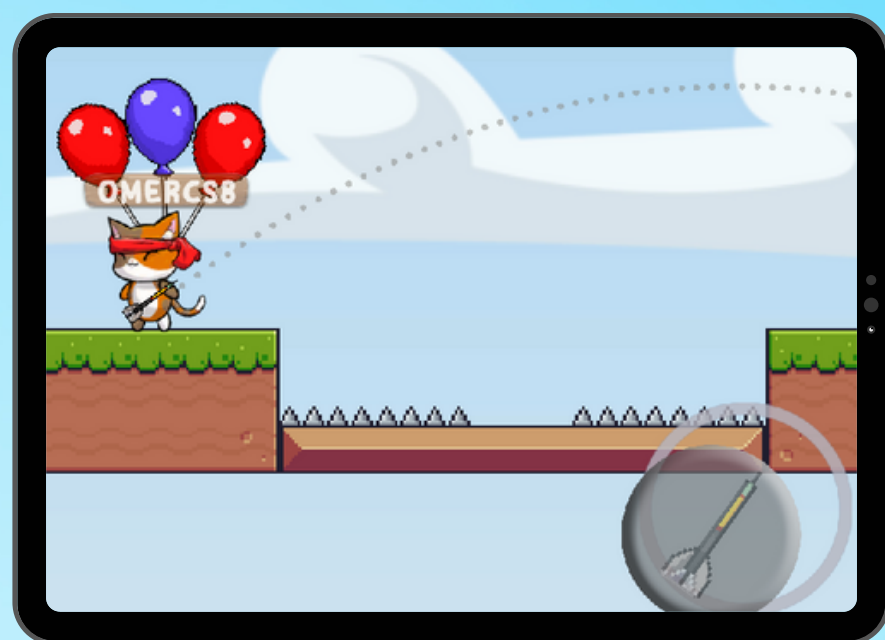
מיכל ההליום:

תעופה מתאפשרת רק כאשר נותר הליום במיכל. המיכל מתרוקן בזמן תעופה, ומתמלא כשהשחקן נוגע בקרקע.



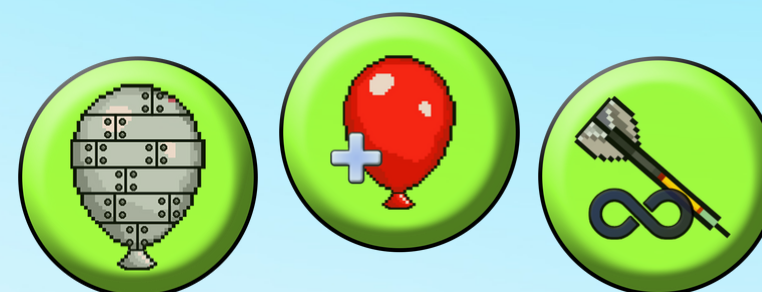
החיצים:

בעזרת גלגלת ייעודית, כווננו והשליכו חיצים על בלוני המתחרים על מנת לפוצץ אותם ולהוציא אותם מהמשחק!



כוחות מיוחדים:

ברחבי המפה תוכלו למצוא כדורים מרחפים המעניקים למי שאוסף אותם כוחות מיוחדים לזמן קצוב.



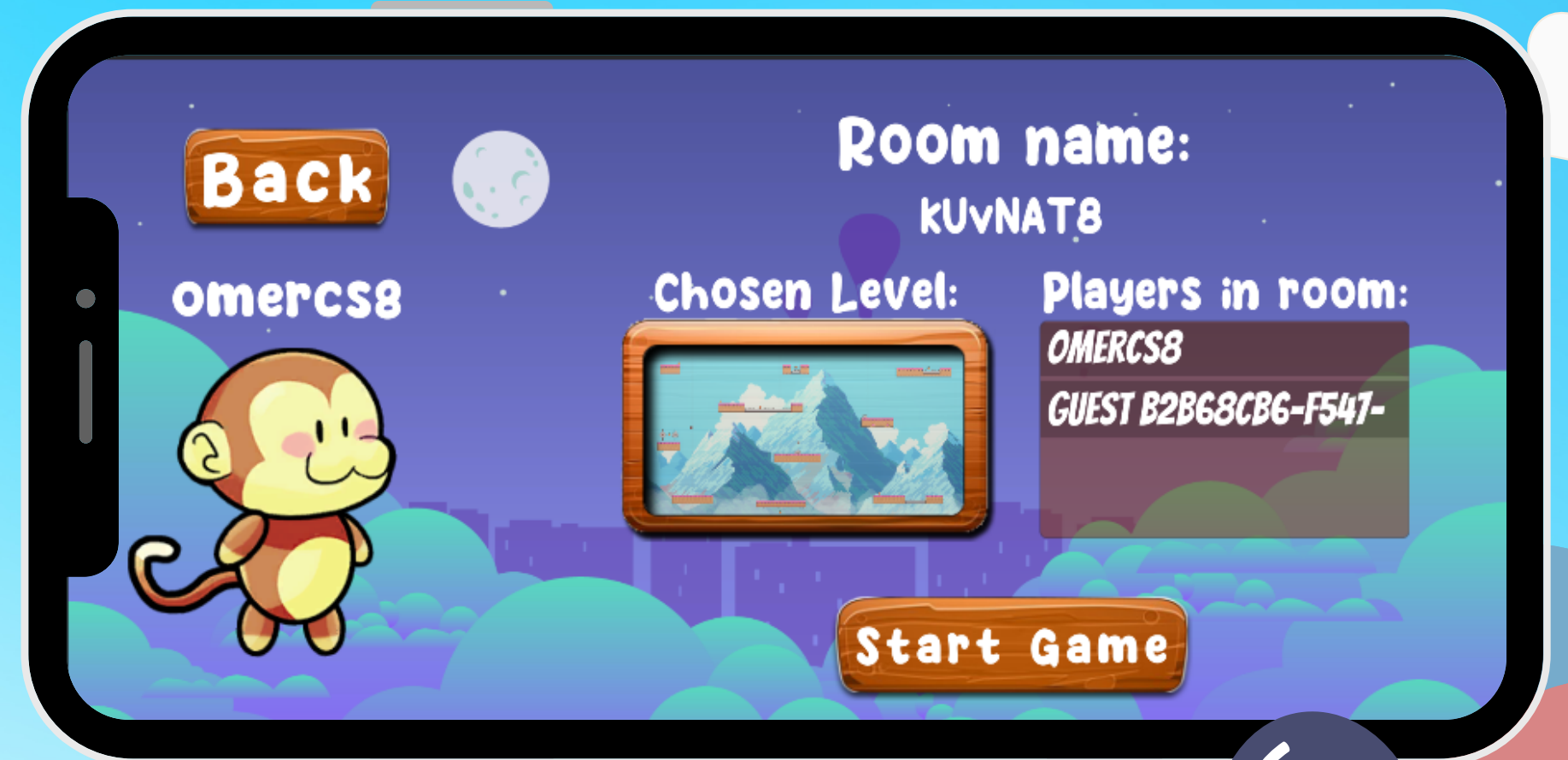
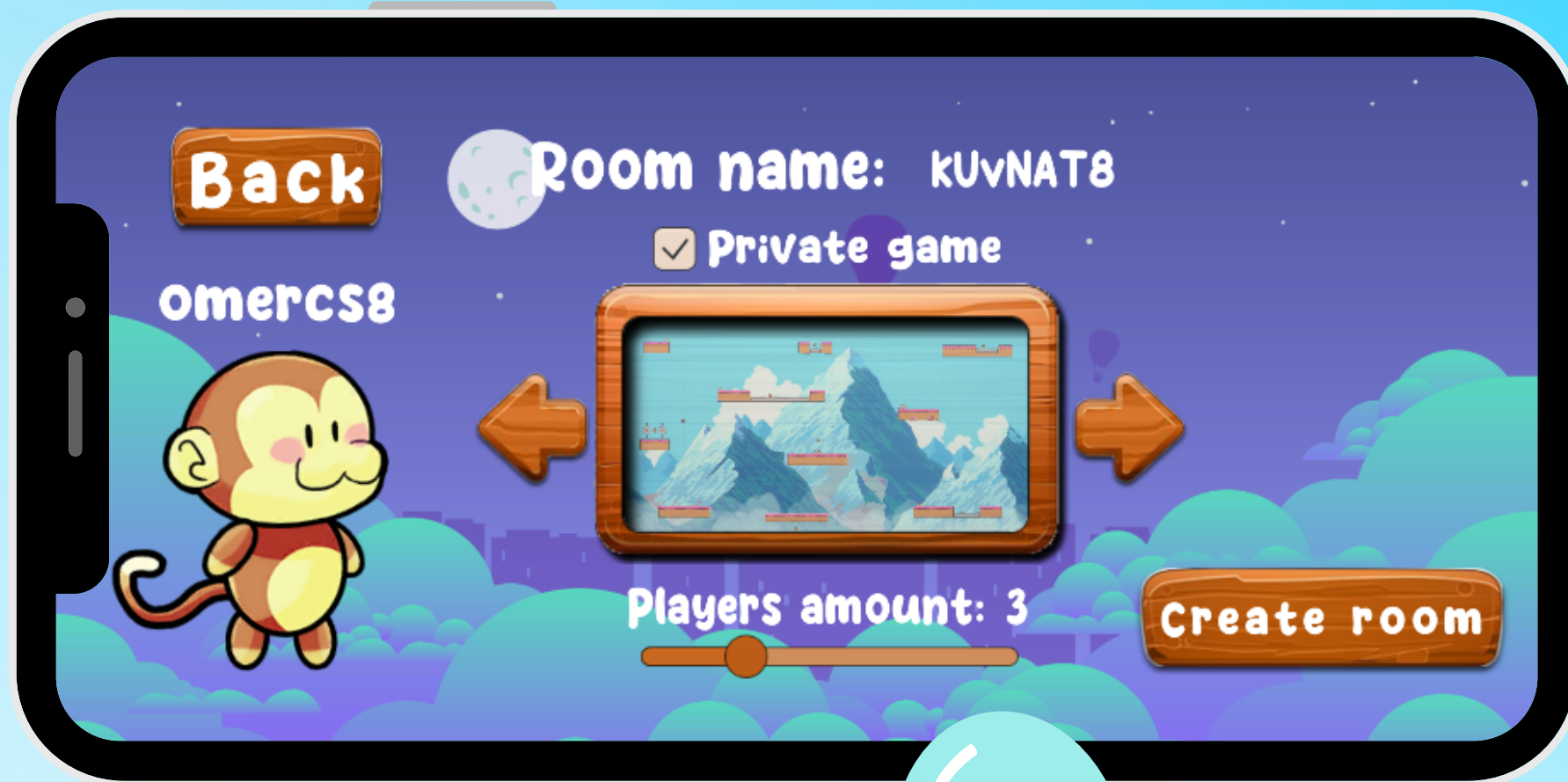
מצב משהק GPS

- מיכל ההליום מתמלא בעזרת תזוזה בעולם האמיתי, ולא על ידי הליכה במשחק.
- בכל רגע נתון יש שחקן הנקרא "תופס" המתחלף בכל פרק זמן מסויים. ברגע שהתופס מתקרב מספיק לשחקן אחד או יותר בעולם האמיתי, הוא יכול לפוצץ לכל אחד מהם בלון.



יצירת משחק חדש

תוכלו לבחור מפת משחק מתוך מספר מפות, לשלוט במספר השחקנים במשחק, ואפילו ליצור משחק פרטי לכם ולחברים שלכם.



חנות הדמויות והאביזרים



כל ניצחון יעניק לכם מטבעות.

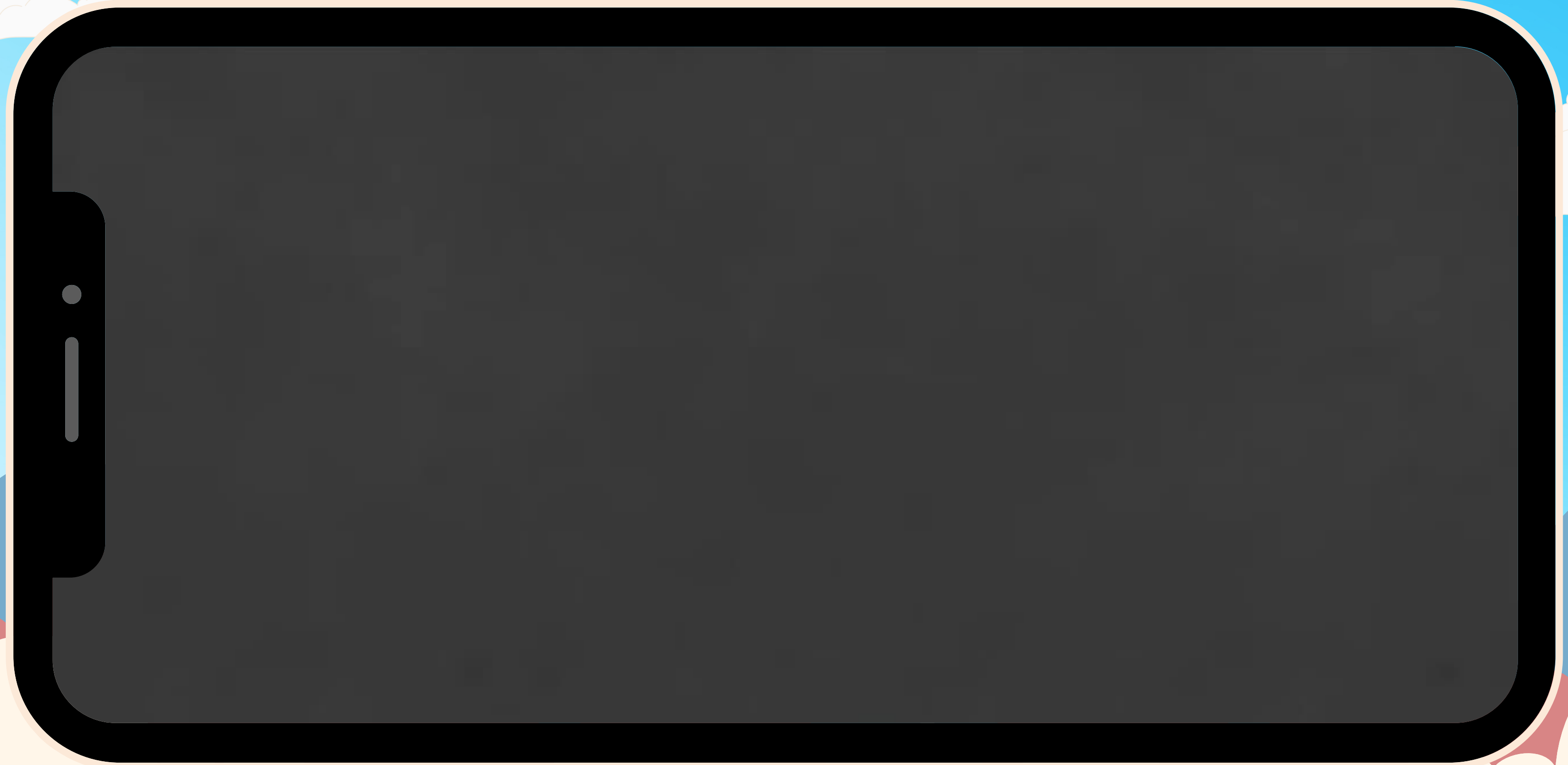


בעזרת המטבעות תוכלו לקנות דמויות חדשות ואביזרים בחנות. תוכלו לבחור בין 22 דמויות שונות, כך שלא יהיה משעמם.

צילומים



וידאו מהלך משחק



טכנולוגיות



Unity הוא מנוע לפיתוח משחקים רב עוצמה. בפרוייקט השתמשנו בו לפיתוח המשחק כולו, כולל מכניקת המשחק, אלמנטים חזותיים, ועיצוב כולל.



Photon היא פלטפורמה מבוססת ענן המאפשרת יצירת משחקים מרובי משתתפים בזמן אמת. בעזרת פוטון איפשרנו למספר שחקנים להתחבר ולהשתתף בקרבות אוויר בו זמנית.



PlayFab היא פלטפורה לפיתוח משחקים של Azure המציעה שירותי ענן שונים. בפרוייקט השתמשנו בה בכדי לנהל את המידע על השחקנים הרשומים - נתוני שחקן, מטבעות, סקינים שנרכשו וכל מידע אחר הקשור למשתמשים ולמשחק.

סיכום

לסיכום, Balloon Wars הוא משחק מובייל מרובה משתתפים שמנסה להתמודד עם סוגיית הבידוד החברתי, ולגשר על הפער בין משחקים וירטואליים לקשרים אנושיים אמיתיים.

לאורך תהליך הפיתוח, נהנינו מאוד ליצור את המשחק. רכשנו כישורים רבים בעולם פיתוח המשחקים ככלל, ובפיתוח משחקים רבי משתתפים בפרט.

אנו מזמינים אתכם להצטרף אלינו למסע המרגש של מלחמות הבלונים, שבו טכנולוגיה פוגשת מעורבות חברתית, ונרקמות חברויות בשמיים.