

Fatal Rental

מספר פרויקט: 221302

שם סדנא: סדנת משחקים ולמידת מכונה

שם סטודנט: יגאל מייקיס

שם מנחה: ד"ר אורי גלובוס

המטרה



Fatal Rental הינו משחק אימה תלת ממדי ,
בו השחקן פותר פאזלים וחידות.

Fatal Rental פותח כביקורת למשבר
הדירות המתרחש בישראל בו תושבים
נאבקים בכדי להשכיר דירות בתנאים
מוזנחים.



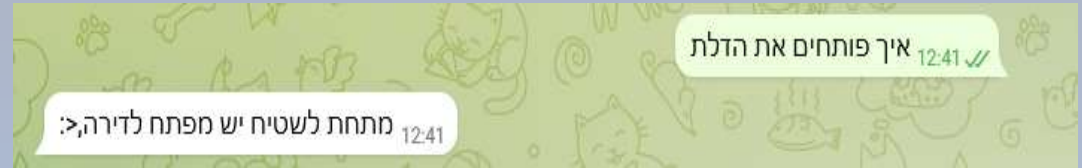
Fatal Rental מציג אופן חדש למשחקי
פאזלים: בזמן שהשחקן משחק על מסך
המחשב, הוא גם יתכתב עם בוט על מסך
הטלפון בכדי להתקדם במשחק.

הדגמת המשחק

מסך המחשב



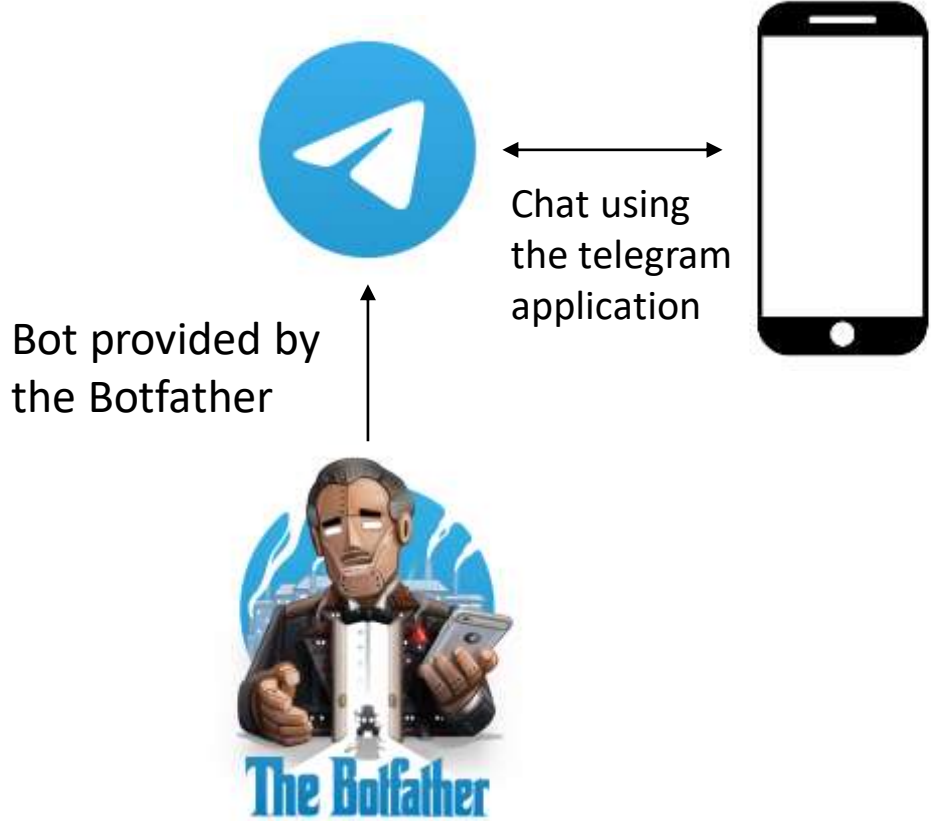
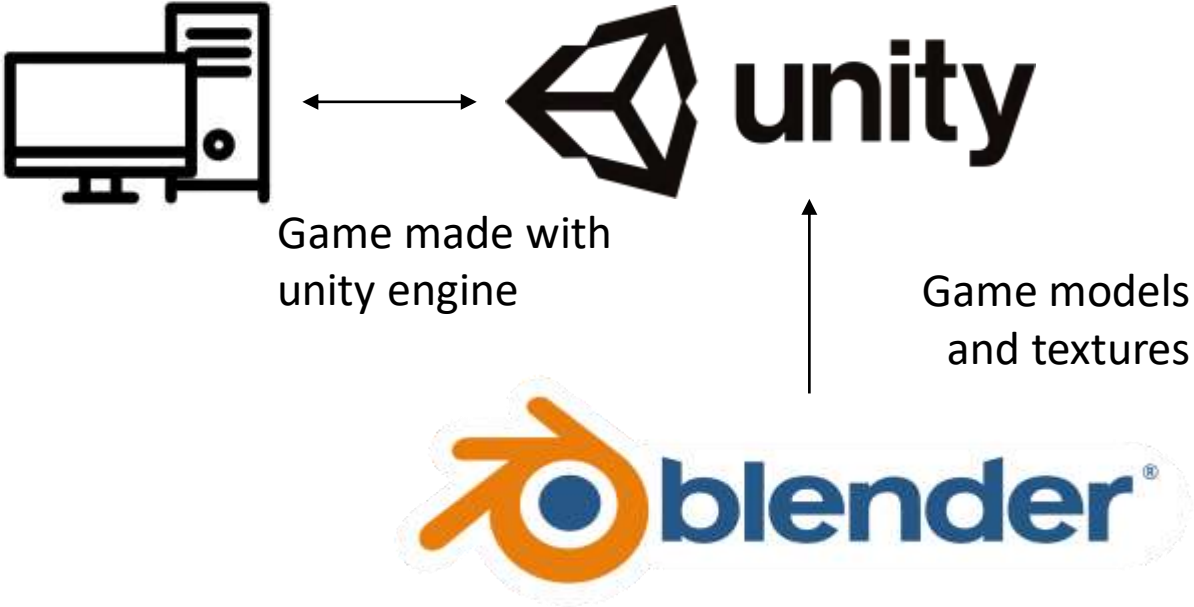
מסך הטלפון



הדגמת משחק – המשך



ארכיטקטורת המשחק





הסקריפטים נכתבו בשפת C#

הסקריפטים של מנוע המשחק נכתבו עם שימוש נרחב ב EVENT HANDLER של UNITY בכדי לספק רמת אבסטרקציה גבוהה.



בוט הטלגרם תוכנת בשפת פייתון

הודעה המתקבלת מהשחקן מועבדת באמצעות אלגוריתם "היררכיית מפתחות": נעבור על כל מילה עד שנמצא מילת מפתח ראשית ואז נעבור לחיפוש מילות מפתח משניות בתחום המתאים וכך הלאה עד שנגיע להודעה המתאימה ביותר



המשחקים שנתנו השראה

סגנון גרפי



מהלך המשחק



התוספת של הטלפון





סיכום

מאז ומתמיד פלטפורמת משחקי הוידאו מנסה למצוא דרכים חדשות להלהיב שחקנים עם אינטראקציות במשחק, בין אם שימוש בשלטי תנועה או שימוש במשקפי מציאות מדומה. בגישה החדשה של משחק מול שני מסכים שונים נוכל להגיע לרמות חדשות של ריאליזם ומשיכה במשחקי וידאו