

טמגוצ'י AR



פיתוח תוכנה בטכנולוגיות דוט-נט מתקדמות

מספר פרויקט - 230301

מגישים - גיל פישמן, סהר שלח, שניר פיניאבסקי, שגיא גולדפרב

מנחה - גיא רונן



אפליקצית המשחק המוכר והאהוב בגרסת מציאות רבודה!
המשתמש בוחר את הטמגוצ'י האהוב עליו מתוך מגוון דמויות
תלת מימד, והדמות תופיע על מסך הסמארטפון על רקע
הסביבה בה נמצא המשתמש בעזרת המצלמה.



מטרת המשתמש היא ליצור חיבור עם הטמגוצ'י שלו ולזכות
באהבתו, ואת אלו הוא ישיג בכך שהוא יאכיל אותו, ישחק איתו,
ויפגיש אותו עם טמגוצ'ים של משתמשים אחרים ויצור לו חיי
חברה.

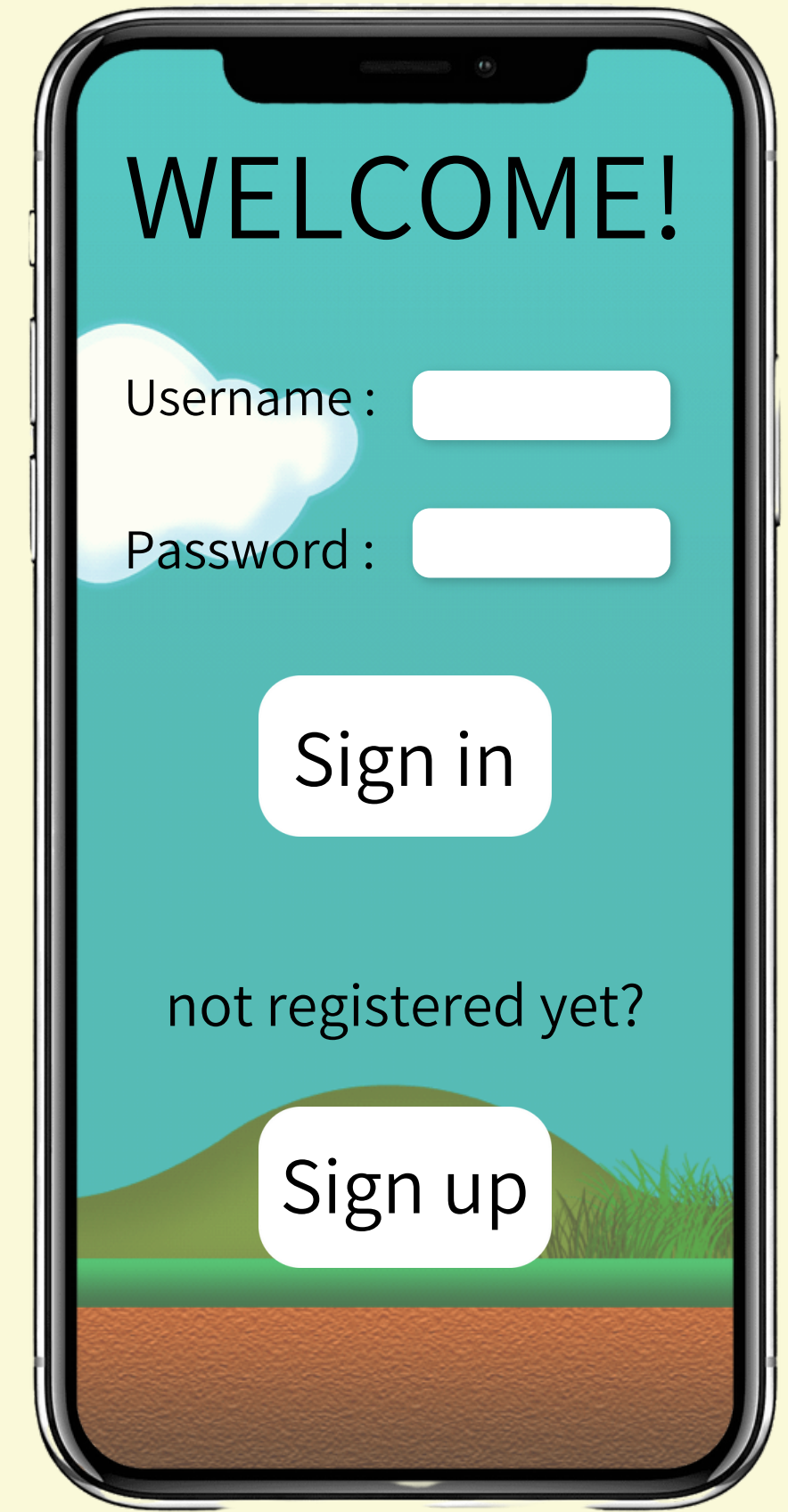
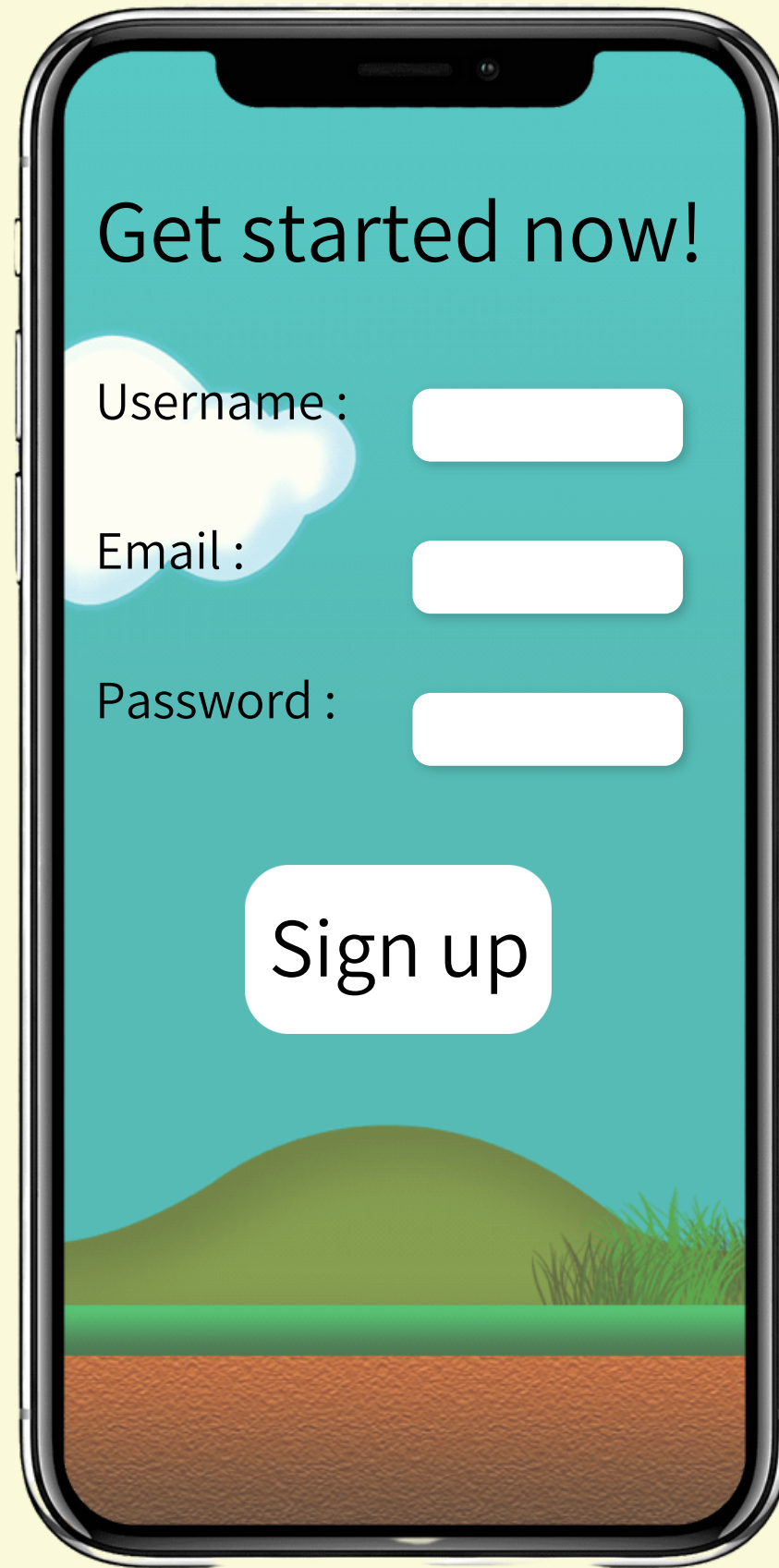


האפליקציה נכתבה בשפת סי-שארפ ופיתוחה נעשה בסביבת
פיתוח המשחקים Unity, תוך התממשקות עם Vuforia, מנוע
ה-AR.

האפליקציה הינה Cross-Platform, הפועלת גם במכשירי
אנדרואיד וגם במכשירי IOS.



צילומי מסך מהאפליקציה



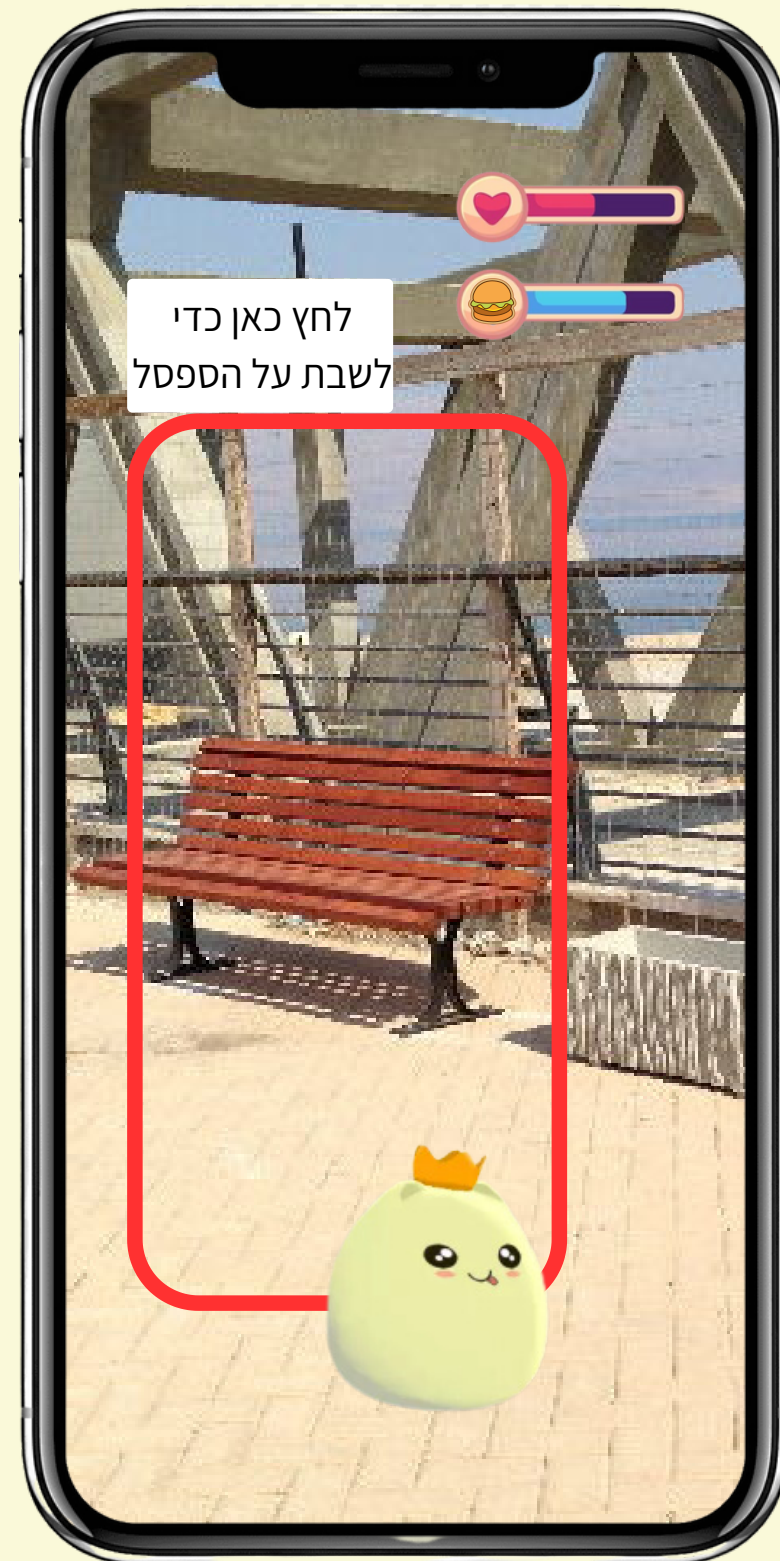
צילומי מסך מהאפליקציה

דמות הטמגוצ'י מופיעה על רקע סביבת המשתמש באמצעות מצלמת הסמארטפון



צילומי מסך מהאפליקציה

פיצ'ר זיהוי סביבה



טכנולוגיות מרכזיות

- סביבת פיתוח המשחקים Unity, ומנוע ה-AR Vuforia
- photon engine - שרת ה-Multiplayer המאפשר למשתמשים להפגיש בין הדמויות שלהם
- Azure - מימוש Database שאליו התממשקנו עם Web Api שכתבנו בעזרת ASP.NET Core
- ML.net - זיהוי סביבה