

221305 | PackHunter

המכללה האקדמית תל-אביב יפו

מגישים: דור אורן ודור הרלב

מנחה: ד"ר אורי גלובוס





אז למה בעצם צריך אותנו?

בעולם הגיימינג ישנן מספר פלטפורמות שעוזרות לקשר בין שחקנים לדוגמא:

- דיסקורד
- סטים
- רדיט

אך בכל פלטפורמה כזו ישנה בעיה מרכזית שמונעת מהמשתמש להשתמש בה באופן אקסקלוסיבי (מבלי להידרש להיעזר ביתר הפלטפורמות).

אף אחת מהפלטפורמות לא מאפשרת למשתמש יצירת קשרים חדשים לפי סטטיסטיקות והתאמה אישית.

המטרה שלנו היא להקל על הגיימר למצוא שחקנים לשחק איתם בעזרת אלגוריתם שיתאים לו שחקנים ברמתו ולפי צרכיו.

קהל היעד שלנו:

כיום על פי statistica ישנם מעל ל 1.3 מיליארד שחקני אונליין בעולם.

לפי overwatch tracker בפבואר 2022 העריכו כי מספר השחקנים הקבועים במשחק OverWatch הינו בין 650-800 אלף שחקנים, ובמשחק האונליין הגדול ביותר כיום League Of Legends ישנם כ- 125 מיליון שחקנים אקטיביים.

כלל שחקנים אלו אשר נהנים ממשחקי אונליין שכוללים עבודת צוות הם לקוחותינו הפוטנציאליים.

המודל העסקי שלנו הינו מבוסס – פרסומות.

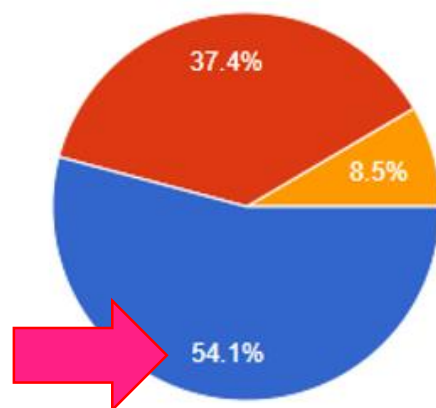


תוצאות הסקר

בסקר שערכנו בין כ-500 שחקנים מכלל העולם מצאנו כי :

Would you like to have a platform for gamers that will help you meet new friends/teammates based on your gaming preferences and personality matching as well as statistics such as: k/d, win-rate, rank, honor level, ect

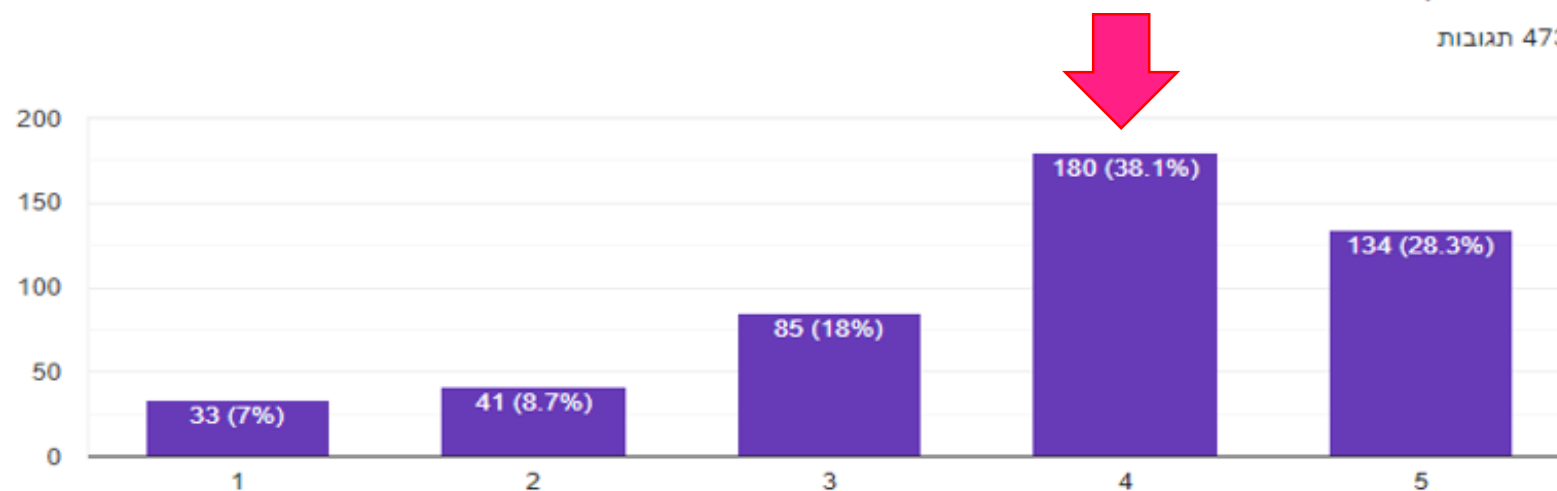
473 תגובות



- Yes
- No
- I already use such a platform

How much do you think that socialising in multiplayer games benefit your overall experience

473 תגובות






הפתרון שלנו

גולת הכותרת והיתרון היחסי שלנו על כלל הכלים הינו אלגוריתם מציאת התאמה בין שחקנים שהינו כלי ייחודי בשוק המאפשר לשחקן המחפש אנשים לשחק עמם בעלי יכולות זהות לשלו ובעלי העדפות אישיות זהות לשלו או כאלו המתאימות למה שהוא מחפש בצוותו למשחקים הקרובים וכל זאת על מנת לייצר חווית משחק חברתית אולטימטיבית!

אנו החלטנו בתור גיימרים בעצמנו שהגיע הזמן לאחד את הכלים תחת גג אחד – כלומר ליצר רשת חברתית שתאפשר תקשורת בין אנשים ובנוסף תיתן למשתמש את היכולת לנהל פרופיל בו ניתן להציג סטטיסטיקות ויכולות אישיות.



הדגמת המוצר



Welcome Back!
Log in to your existing account

התחברות




TextBox
Beta 1.1

Are you ready for the hunt?

Most Played Game
Overwatch

Number of Friends
No info



MINECRAFT
THE MOVIE
October 2022

Profile Details


Name: TextBox TextBox

Email: TextBox@.

Birthday: 01/01/1990

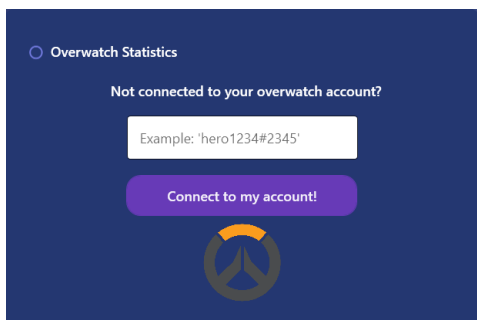
IGN: TextBox

Avatar

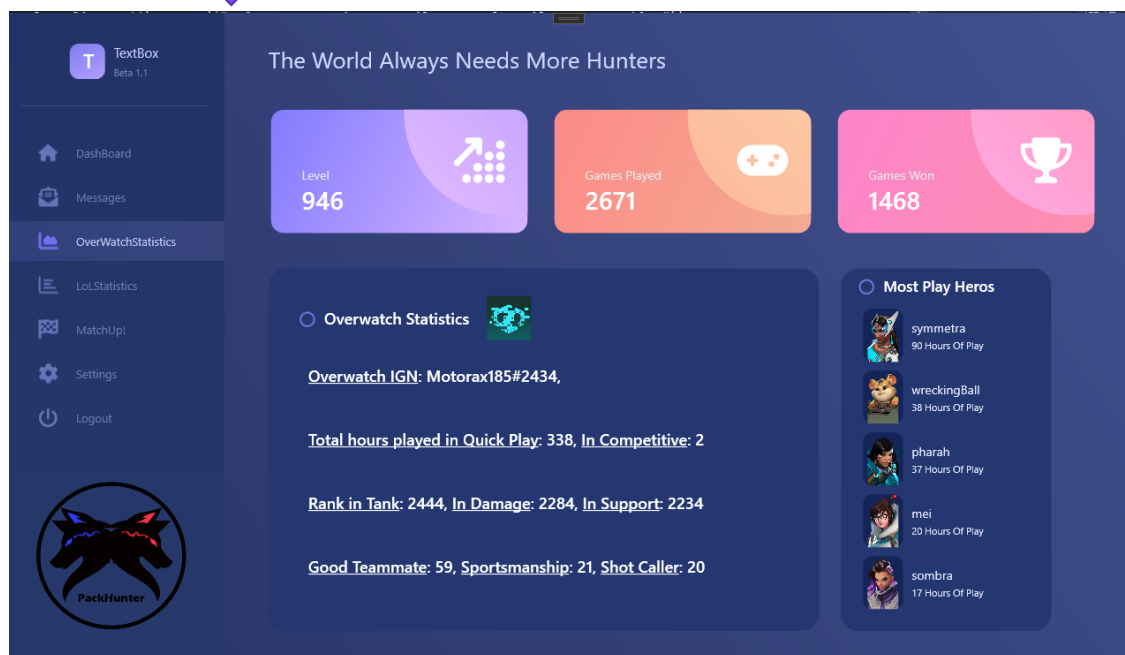




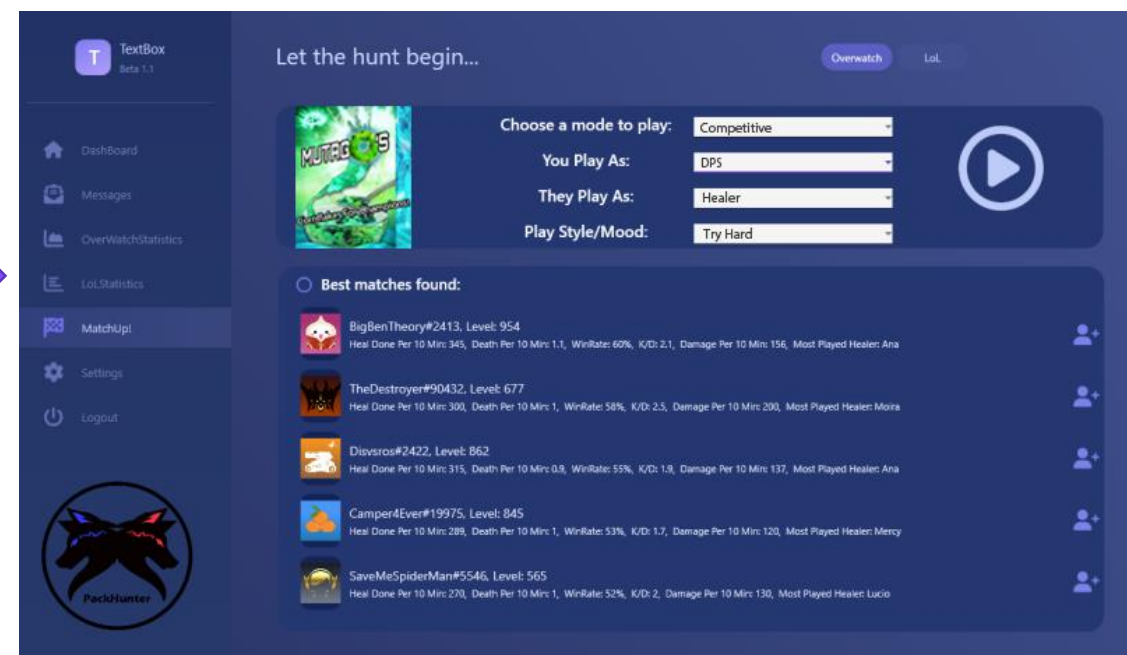
הדגמת המוצר



רישום
המשתמש
במשחק



שימוש
באלגוריתם
התאמה



ארכיטקטורת המוצר



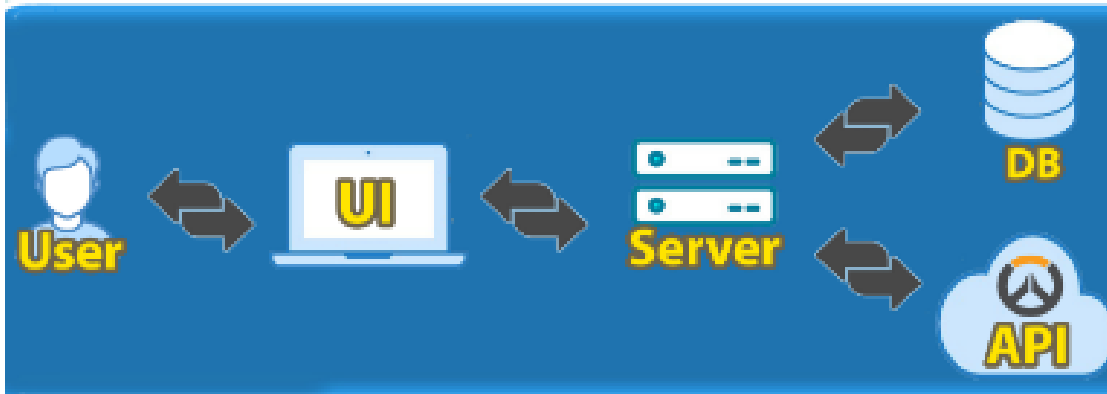
PackHunter הינה desktop application שנבנתה בשפת C# ועושה שימוש ב WPF.

בנוסף ישנו חיבור ל real-time data base של FireBase בו נשמר המידע על השחקן באופן העדכני ביותר.

ישנו שימוש בכמה APIs שונים ביניהם Youtube API וגם API של סטטיסטיקות של OverWatch ועוד.

בהמשך אנו מתכננים להתרחב לתמיכה במשחקים נוספים כאשר הראשון ברשימה הינו League Of Legends.

ההתאמה האישית תעשה לפי שאלון אשר המשתמש יישאל בנוסף לסטטיסטיקות אשר המערכת תוציא לפי שם המשתמש שלו בעזרת אלגוריתם ההתאמה שכתבנו.



ארכיטקטורת המוצר



אז בעצם קורה מאחורי הקלעים?

כאשר משתמש נרשם בפעם הראשונה – פרטיו נרשמים ב database בנוסף הוא מובא לעמוד בו יכול להתחיל לייצר לעצמו את הפרופיל האישי שלו.

במהלך יצירת הפרופיל המשתמש יוכל להזין את IGN שלו למשחקים השונים אשר נתמכים כאשר ייעשה זאת התוכנה תבצע בעזרת מספר קריאות API את הבאת פרטי השחקן שלו וכל הסטטיסטיקות שלו הנובעות מכך.

כאשר השחקן ייבצע בקשה למציאת חברים חדשים לשחק עמם יתבקש לענות על שאלון קצר הנבנה על מנת להבין איזה משחק הוא מעוניין לשחק (למשל - competitive/casual) ובעצם יתחיל חיפוש ב database עבור שחקנים בעלי סטטיסטיקות זהות ורצונות זהים לשלו ויציע לשחקן התאמות על בסיס אלגוריתם התאמה מיוחד אשר כתבנו במיוחד עבור צרכים אלו.



פתרונות נוספים לבעיה

כפי שציינו כיום אין פתרון יעיל לבעיית ההתאמה בין שחקנים ובנוסף לכל מערכת בה משתמשים ישנה איזושהו חסרון אשר ממולא על ידי מערכת אחרת.

הפתרון הטוב ביותר שמתחרה בנו כיום הינו שילוב 3 חברות אלו ובעצם שימוש כל אחת ביתרונות היחסיים שלה על מנת ליצור תכלול איכותי.

היתרון היחסי שלנו אל מול פתרון זה הינו אלגוריתם ההתאמה שלנו אשר מאפשר לשחקן למצוא בקלות אנשים חדשים לשחק איתם באופן המתאים לצרכיו וליכולותיו האישיות.

כאשר הגינו את כלי זה חשבנו גם על האופציה של שילובו באחת מן התוכנות הידועות כיום ולאן דווקא על האופציה של להתחרות בהם באופן ישיר.

סיכום



PackHunter הינו כלי ייחודי בשוק הגיימינג העולמי המאפשר לשחקנים לנהל קשרים ולמצוא קשרים חדשים.

בעזרת PackHunter ניתן לתכלל את כלל הצרכים החברתיים של המשתמש במקום יחיד ולאפשר לו לנהל קשרים אלו.

אנו שואפים להמשיך לצמוח ולהביא עוד תמיכה במשחקים נוספים בעתיד לרבות
League Of Legends, Apex Legends, Smite עוד!

אנו מתכננים כבר כיום כמה פיצ'רים נוספים שיעזרו גם בניהול דפי קהילות גדולות כקטנות ושירות למציאת והקרנת מדריכים לפי הצורך והסטטיסטיקות של השחקן.